



Informationen zum Turnier

- Anmeldung** Das Anmeldeformular ist unter www.awo-ludwigsburg.de/Einrichtungen/Migration sowie im Büro vor Ort im Erlenweg erhältlich
- Mindestalter** 10 Jahre
- Startgebühr** 3 Euro – zahlbar bei Anmeldung, spätestens am Turniertag
- Verpflegung** ...für das leibliche Wohl ist gesorgt!
- Haftung** Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Diebstahl, Verlust oder Beschädigung von zu Veranstaltungen mitgebrachten Gegenständen, insbesondere auch Wertgegenständen
- Beschädigungen** Für Beschädigungen an den Spielfeldern, den Halbzeituhren oder Inventar kommt der/die Verursacher*in komplett auf
- Auslosung** Die Auslosung der Gruppen findet im Vorfeld des Turniers statt
- Regeln** Grundsätzlich gelten die Regeln des Deutschen Tipp-Kick-Verbandes (DTKV)
- Spielfeld** Mehrere Spielfelder in verschiedenen Größen; Spielfeldbelag: überwiegend Filz; die Spielfelder sind meist rundherum mit einer Bande versehen, welche nur mittig zum Tor unterbrochen ist. Jedes Spielfeld hat seine eigene Halbzeituhr mit Toranzeige.
- Spielfiguren Feldspieler** Es sind nur original Tipp Kick Figuren erlaubt.
Jeder Spieler darf eine Figur zum Einsatz bringen.
Der Veranstalter stellt auch Spielfiguren bereit.
- Spielfiguren Torwart** Torwarte werden je Spielfeld vom Veranstalter gestellt.
- Spielball** Der Spielball ist entweder schwarz/weiß oder gelb/rot. Es darf nur gespielt werden, wenn die eigene Farbe oben liegt. Diese wird zuvor bestimmt und bei Seitenwechsel getauscht.
- Spielzeit** Die Spielzeit besteht aus 2 x 5 Minuten.
Spielunterbrechungen werden durch betätigen der Uhr berücksichtigt.
In den Vorrunden ist das Ergebnis des Spiels nach 2 x 5 Minuten ausschlaggebend.
In den Zwischenrunden erfolgt bei Unentschieden eine Verlängerung von 2 x 2 Minuten.
Es gibt so lange weitere Verlängerungen bis nach Ablauf dieser erneuten Periode ein eindeutiger Sieger feststeht. Zwischen den Halbzeiten sind max. 60 Sekunden Pause.
Die Halbzeituhr muss in der Pause auf die andere Seite des Spielfeldes an der langen Seite gestellt werden.
Das Spiel- bzw. Halbzeitende signalisiert die Halbzeituhr am jeweiligen Spielfeld.
- Spielmodus** Die Vorrundenspiele finden in Gruppen statt. In den Vorrundenspielen sind auch Unentschieden möglich (1 Punkt). Für einen Sieg erhält man 3 Punkte. Die Vorrundentabelle errechnet sich anhand der Punkte sowie der Tordifferenz. Sollten hierbei Teams nach Abschluss der Vorrunde Tor- und Punktgleich sein, so entscheidet der direkte Vergleich. Sollte auch der direkte Vergleich beim Vorrundenspiel unentschieden ausgefallen sein, so wird ein Entscheidungsspiel zwischen diesen Mannschaften ausgetragen, um die weiterkommende Mannschaft zu bestimmen. Nach der Vorrunde spielen die Mannschaften die weiteren Spiele im KO-System. Die Verlierer der beiden Halbfinalpartien bestreiten im Anschluss das Spiel um die Plätze 3 und 4, bevor die Sieger der Halbfinalpartien das Finale austragen.
- Ergebnis** Das Endergebnis ist der Turnierleitung direkt nach Spielende mitzuteilen.



WOHNUNGSBAU
LUDWIGSBURG

